**Аналіз регуляторного впливу**

**до проєкту** **рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця»**

**1. Визначення проблеми**

Проєкт рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця» (далі – проєкт Рішення) розроблено на виконання вимог Закону України від 14.07.2020 № 768-IX «[Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор](https://zakon.rada.gov.ua/go/768-20)» (далі – Закон).

Законом визначено, що метою державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор є створення умов для зниження соціальних ризиків, пов’язаних з їх організацією та проведенням, та забезпечення дотримання організаторами азартних ігор вимог законодавства. Досягнення цієї мети можливо лише за умови створення системи нормативно-правових актів, які б ефективно регулювали всі аспекти діяльності у сфері організації та проведення азартних ігор, встановлювали єдиний відкритий та чіткий механізм регулювання цієї сфери економіки.

У якості принципів державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор Законом, зокрема, визначено захист прав, законних інтересів, життя та здоров’я громадян; забезпечення принципу відповідальної гри; забезпечення дотримання принципів прозорості, стабільності, відкритості, рівності, справедливості та об’єктивності під час проведення азартних ігор; боротьба з ігровою залежністю (лудоманією).

З метою мінімізації негативного впливу азартних ігор Закон чітко визначив обов’язки організатора азартних ігор по відношенню до гравців, серед яких, зокрема, забезпечення ідентифікації гравців та відвідувачів, а також вжиття заходів для недопущення до гральних закладів та до участі в азартних іграх осіб, які не досягли 21-річного віку, та осіб, стосовно яких наявні обмеження згідно з цим Законом.

Так, відповідно до Закону гравцями не можуть бути:

* недієздатні та обмежено дієздатні особи;
* особи, які не досягли 21-річного віку;
* особи, які відповідно до законодавства мають відповідні обмеження;
* особи, визнані організатором азартних ігор небажаними;
* особи, внесені до Реєстру осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх.

Відвідувачами грального закладу не можуть бути особи, які на момент відвідування не досягли 21-річного віку, та особи, внесені до Реєстру осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх.

Ідентифікація (верифікація, встановлення даних) гравця або відвідувача передбачає збір організатором азартних ігор інформації про:

* прізвище, ім’я, по батькові (за наявності) особи;
* вік (дату народження) особи;
* наявність або відсутність особи в Реєстрі осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх.

Законом визначено, що ідентифікація (верифікація, встановлення даних) гравця або відвідувача здійснюється працівником організатора азартних ігор під час першого відвідування грального закладу на підставі оригіналу документа, що посвідчує особу та підтверджує вік, із застосуванням методів ідентифікації, що використовуються відповідно до законодавства про захист персональних даних та правил організатора азартних ігор.

Вторинна ідентифікація гравця або відвідувача може здійснюватися на підставі ідентифікаційної картки гравця, зокрема в електронному вигляді, виданої гравцю або відвідувачу працівником відповідного організатора азартних ігор, а у разі її відсутності – на підставі оригіналу документа, що посвідчує особу.

Тобто, Закон надає організатору азартних ігор право самостійно обирати спосіб ідентифікації (верифікації) гравця або відвідувача, однак, у разі прийняття організатором рішення про застосування ідентифікаційних карток, встановлює обов’язкові вимоги до них (стаття 17 Закону).

Слід зазначити, що ідентифікаційна картка гравця є основним та найбільш зручним інструментом ідентифікації. Це матеріальний або електронний засіб, що містить інформацію, яка дає можливість працівнику організатора азартних ігор визначити вік та ідентифікувати особу, яка її пред’являє.

Форма та порядок видачі ідентифікаційної картки встановлюються кожним організатором азартних ігор в залежності від особливостей організації та проведення ним азартних ігор.

При цьому, відповідно до статті 17 Закону, на картці гравця обов’язково має міститися його фото та зазначаються прізвище, ім’я, по батькові (за наявності), відомості про дату народження та спеціальний (унікальний) номер цієї картки або відповідний штрих-код, що дає змогу зчитувати інформацію за допомогою відповідних технічних пристроїв.

Відсутність визначеного переліку даних, що мають міститися в ідентифікаційній картці гравця, робить неможливим ефективне здійснення ідентифікації гравців з метою дотримання вимог Закону, що може призвести до зниження рівня захищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії).

Аналіз досвіду у сфері організації та проведення азартних ігор в інших країнах засвідчив, що відсутність інструменту контролю відвідувачів гральних закладів та гравців, зокрема, такого, як ідентифікаційна картка гравця, призводить до підвищення рівня ігрової залежності (лудоманії) серед населення практично у всіх вікових групах. Особливого значення ця проблема набуває по відношенню до осіб, які не досягли 21-річного віку, оскільки цей вік є кризовим, а, отже, найбільш вразливим в аспекті емоційної стабільності (зрілості). За даними міжнародних експертів, проведені дослідження особливостей гри серед 10 000 підлітків віком 12-13 років з 114 шкіл в Англії та Уельсі показали, що підлітки грають практично в ті ж ігри, що й дорослі, а за даними австралійських дослідників, 5 % підлітків можуть бути віднесені до гравців з ігровою залежністю.

За даними ВООЗ у світі приблизно 0,8 – 1% людей різною мірою страждають на лудоманію.

В Україні на сьогодні відсутня така статистика, але за даними експертів орієнтовно від 100 до 500 тис. осіб можуть мати проблеми з азартними іграми.

З метою захисту населення від негативного впливу азартних ігор необхідно реалізувати встановлений Законом механізм ідентифікації гравців, зокрема, шляхом прийняття проєкту Рішення.

З метою уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані, проєктом Рішення передбачається встановити уніфіковані технічні вимоги для всіх організаторів азартних ігор відносно матеріалу виготовлення, форми, розміру, змісту та способів розміщення інформації на картці. Крім того, з прийняттям проєкту Рішення організаторам азартних ігор надається можливість використання ідентифікаційної картки гравця в електронному вигляді у відповідному мобільному додатку організатора.

Прийняття проєкту Рішення сприятиме захисту прав і свобод громадян, зменшенню суспільної шкоди, пов’язаної з організацією та проведенням азартних ігор.

 Основні групи, на які справлятиме вплив проєкт Рішення:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Групи (підгрупи)** | **Так** | **Ні** |
| Громадяни | Х |  |
| Держава | Х |  |
| Суб’єкти господарювання | Х |  |
| у тому числі суб’єкти малого підприємництва  |  | Х |

Проблема не може бути розв’язана за допомогою ринкових механізмів, оскільки відповідно до положень Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» опис ідентифікаційної картки гравця затверджується КРАІЛ.

Діючі регуляторні акти, які встановлюють перелік даних, що мають міститися в ідентифікаційній картці гравця відсутні.

**II. Цілі державного регулювання**

Цілями державного регулювання проєкту рішення є:

* створення нормативно-правового підґрунтя для застосування ідентифікаційної карти гравця;
* зменшення суспільної шкоди, пов’язаної з азартними іграми, підвищення рівня захисту захист прав, законних інтересів, життя та здоров’я громадян;
* посилення боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).

**III. Визначення та оцінка альтернативних способів досягнення цілей**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вид альтернативи** | **Опис альтернативи** |
| Альтернатива 1 | **Залишення ситуації без змін.**  Пунктом 29 частини першої статті 8, абзацом другим частини третьої статті 17 Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» передбачено, що опис ідентифікаційної картки гравця затверджується КРАІЛ.Відсутність нормативно-правового акта, який визначає основні вимоги до ідентифікаційної картки гравця унеможливлює використання механізму належної верифікації гравців, що, в свою чергу, призведе до незахищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії). |
| Альтернатива 2  | **Прийняття проєкту Рішення**. Прийняття запропонованого проєкту Рішення необхідне для виконання положень Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» та дозволить повою мірою застосувати механізм верифікації гравців у гральних закладах.З метою уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані, проєктом Рішення передбачається встановити уніфіковані технічні вимоги для всіх організаторів азартних ігор відносно матеріалу виготовлення, форми, розміру, змісту та способів розміщення інформації на картці. Положення проєкту Рішення також спрямовані на зменшення суспільної шкоди, захист прав і свобод громадян. |

**Оцінка впливу на сферу інтересів держави**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вид альтернативи** | **Вигоди** | **Витрати** |
| Альтернатива 1 | Відсутні | Відсутність нормативно-правового акта, який визначає основні вимоги до ідентифікаційної картки гравця унеможливлює використання механізму належної верифікації гравців, що, в свою чергу, призведе до незахищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії). Як наслідок, це може призвести до посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні, в результаті чого держава втратить надходжень до бюджету на 7 млрд. грн щороку. |
| Альтернатива 2 | Прийняття регуляторного акта забезпечить: * виконання вимог Закону України «[Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор](https://zakon.rada.gov.ua/go/768-20)»;
* створення ефективного механізму уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані;
* посилення боротьби з ігровою залежністю (лудоманією) та зменшення суспільної шкоди, пов’язаної з азартними іграми.
 | Реалізація вимог регуляторного акта не передбачає бюджетних витрат.  |

**Оцінка впливу на сферу інтересів громадян**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вид альтернативи** | **Вигоди** | **Витрати** |
| Альтернатива 1 | Відсутні | Відсутність уніфікованих вимог до ідентифікаційної картки гравця матиме наслідком неефективне функціонування системи верифікації гравців. Слід зазначити, що люди з ігровою залежністю (лудомани) у переважній більшості не визнають своєї залежності та навіть за наявності відповідної заборони прагнуть повернутися до гри в будь-який спосіб. У разі неприйняття проєкту Рішення зростає імовірність використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та збільшується ризик використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані. |
| Альтернатива 2 | Прийняття проєкту Рішення забезпечить ефективну ідентифікацію гравців та відвідувачів у гральному закладі та під час провадження діяльності в мережі Інтернет. У результаті до гральних закладів та до участі в азартних іграх не допускатимуться особи, які не досягли 21-річного віку, та особи, стосовно яких наявні обмеження згідно із Законом (лудомани). | Відсутні |

**Оцінка впливу на сферу інтересів суб’єктів господарювання**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Показник** | **Великі** | **Середні** | **Малі** | **Мікро** | **Разом** |
| Кількість суб’єктів господарювання, що отримали ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах\* | 10 | - | - | - | 10 |
| Питома вага групи у загальній кількості, відсотків | 100 | - | - | - | 100 |

\* Кількість суб’єктів господарювання, які станом на 01.07.2021 отримали ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор, зокрема, на провадження діяльності у гральних закладах казино та в залах гральних автоматів.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вид альтернативи** | **Вигоди** | **Витрати** |
| Альтернатива 1 | Можливість організаторів азартних ігор самостійно розробляти бланк, макет та дизайн ідентифікаційної картки без певних уніфікованих вимог до неї. | Відсутність затвердженого опису ідентифікаційної картки гравця призведе до додаткових витрат організаторів на розроблення макета та бланка ідентифікаційної картки.Крім того, відсутність чітких та єдиних вимог до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор може призвести до неефективного функціонування механізму верифікації гравців, використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані. Це, в свою чергу, призведе до незахищеності права і свободи громадян, які можуть попасти у залежність від азартних ігор, та розповсюдження лудоманії, репутаційних втрат організаторів та посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні. |
| Альтернатива 2 | Прийняття проєкту Рішення забезпечить:* виконання обов’язків організатора азартних ігор дотримуватися принципів відповідальної гри;
* чіткі та єдині вимоги до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор, що дозволить зменшити витрати на розроблення такої картки;
* спрощення процедури проходження ідентифікації (верифікації) гравців та відвідувачів;
* можливість організатора азартних ігор самостійно обирати дизайн ідентифікаційної картки;
* можливість створення мобільного додатку для застосування гравцями ідентифікаційної картки в електронному вигляді;
* можливість застосовувати інші функціональні особливості ідентифікаційної картки гравця (накопичення бонусів, автоматичне зарахування виграшу на картку тощо);
* сприяння формуванню іміджу надійного та відповідального організатора азартних ігор;
* спрощення здійснення організатором азартних ігор контролю за додержанням організатором азартних ігор вимог Закону України «Про запобігання та протидію легалізації (відмиванню) доходів, одержаних злочинним шляхом, фінансуванню тероризму та фінансуванню розповсюдження зброї масового знищення».
 | Витрати суб’єктів господарювання на виконання вимог проєкту Рішення, а саме на виготовлення ідентифікаційних карток або забезпечення їх функціонування в електронному вигляді орієнтовно складуть 4,1 млн. грн на одного суб’єкта господарювання, що отримав ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Сумарні витрати за альтернативами** | **Сума витрат, гривень** |
| Альтернатива 1. Сумарні витрати для суб’єктів господарювання великого і середнього підприємництва  згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (рядок 8 таблиці «Витрати на одного суб’єкта господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта») | 0 грн |
| Альтернатива 2. Сумарні витрати для суб’єктів господарювання великого і середнього підприємництва згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (рядок 8 таблиці «Витрати на одного суб’єкта господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта») | Сумарні витрати суб’єктів великого та середнього бізнесу – 41 000 000 грн |

**IV. Вибір найбільш оптимального альтернативного способу досягнення цілей**

Вартість балів оптимального альтернативного способу визначається за чотирибальною системою оцінки ступеня досягнення визначених цілей, де:

4 – цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті повною мірою (проблема більше існувати не буде);

3 – цілі рийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті майже  повною мірою (усі важливі аспекти проблеми існувати не будуть);

2 – цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті частково (проблема значно зменшиться, деякі важливі та критичні аспекти проблеми залишаться невирішеними);

1 – цілі прийняття регуляторного акта, які не можуть бути досягнуті (проблема продовжує існувати).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Рейтинг результативності (досягнення цілей під час вирішення проблеми)** | **Бал результативності (за чотирибальною системою оцінки)** | **Коментарі щодо присвоєння відповідного бала** |
| Альтернатива 1 | 1 | У разі залишення наявної на сьогодні ситуації без змін повноцінне та ефективне застосування організаторами азартних ігор ідентифікаційної картки гравця буде неможливим. Проблеми, зазначені в розділі І АРВ, не будуть вирішені.  |
| Альтернатива 2  | 4 | У разі прийняття проєкту Рішення буде визначено чіткі та єдині вимоги до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор, що сприятиме створенню ефективного механізму уникнення підробок ідентифікаційних карток, а також посиленню боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).Проблеми, зазначені у розділі І АРВ, будуть врегульовані, а цілі досягнені.  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Рейтинг результатив-ності** | **Вигоди (підсумок)** | **Витрати (підсумок)** | **Обґрунтування відповідного місця альтернативи у рейтингу** |
| Альтернатива 1 | **Для держави:**Відсутні**Для громадян:**Відсутні**Для суб’єктів господарювання:**Можливість організаторів азартних ігор самостійно розробляти бланк, макет та дизайн ідентифікаційної картки без певних уніфікованих вимог до неї. | **Для держави:**Відсутність нормативно-правового акта, який визначає основні вимоги до ідентифікаційної картки гравця унеможливлює використання механізму належної верифікації гравців, що, в свою чергу, призведе до незахищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії). Як наслідок, це може призвести до посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні, в результаті чого держава втратить надходжень до бюджету на 7 млрд. грн. щорічно.**Для громадян:**Відсутність уніфікованих вимог до ідентифікаційної картки гравця матиме наслідком неефективне функціонування системи верифікації гравців. Слід зазначити, що люди з ігровою залежністю (лудомани) у переважній більшості не визнають своєї залежності та навіть за наявності відповідної заборони прагнуть повернутися до гри у будь-який спосіб. У разі неприйняття проєкту Рішення зростає імовірність використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та збільшується ризик використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані.**Для суб’єктів господарювання:**Відсутність затвердженого опису ідентифікаційної картки гравця призведе до додаткових витрат організаторів на розробку макету та бланку ідентифікаційної картки.Крім того, відсутність чітких та єдиних вимог до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор може призвести до неефективного функціонування механізму верифікації гравців, використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані. Це, в свою чергу, призведе до незахищеності права і свободи громадян, які можуть попасти у залежність від азартних ігор, та розповсюдження лудоманії, репутаційних втрат організаторів та посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні. | Залишення ситуації, яка існує на сьогодні, не вирішує зазначені в розділі І АРВ проблеми та не сприяє досягненню мети державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор, а саме, створення умов для зниження соціальних ризиків, пов’язаних з їх організацією та проведенням азартних ігор. |
| Альтернатива 2 | **Для держави:**Прийняття проекту Рішення забезпечить: * виконання вимог Закону України «[Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор](https://zakon.rada.gov.ua/go/768-20)»;
* створення ефективного механізму уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані;
* посилення боротьби з ігровою залежністю (лудоманією) та зменшення суспільної шкоди, пов’язаної з азартними іграми.

**Для громадян:**Прийняття проєкту Рішення забезпечить ефективну ідентифікацію гравців та відвідувачів у гральному закладі та під час провадження діяльності в мережі Інтернет. В результаті до гральних закладів та до участі в азартних іграх не допускатимуться особи, які не досягли 21-річного віку, та особи, стосовно яких наявні обмеження згідно з Законом (лудомани).**Для суб’єктів господарювання:**Прийняття проєкту Рішення забезпечить:* виконання обов’язків організатора азартних ігор дотримуватися принципів відповідальної гри;
* чіткі та єдині вимоги до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор, що дозволить зменшити витрати на розробку такої картки;
* спрощення процедури проходження ідентифікації (верифікації) гравців та відвідувачів;
* можливість організатора азартних ігор самостійно обирати дизайн ідентифікаційної картки;
* можливість створення мобільного додатку для застосування гравцями ідентифікаційної картки в електронному вигляді;
* можливість застосовувати інші функціональні особливості ідентифікаційної картки гравця (накопичення бонусів, автоматичне зарахування виграшу на картку тощо);
* сприяння формуванню іміджу надійного та відповідального організатора азартних ігор;
* спрощення здійснення організатором азартних ігор контролю за додержанням вимог організатором азартних ігор вимог Закону України «Про запобігання та протидію легалізації (відмиванню) доходів, одержаних злочинним шляхом, фінансуванню тероризму та фінансуванню розповсюдження зброї масового знищення».
 | **Для держави:**Реалізація вимог регуляторного акта не передбачає бюджетних витрат.**Для громадян:**Відсутні**Для суб’єктів господарювання:**Витрати суб’єктів господарювання на виконання вимог проєкту Рішення, а саме на виготовлення ідентифікаційних карток або забезпечення їх функціонування в електронному вигляді орієнтовно складуть 4,1 млн. грн на одного суб’єкта господарювання, що отримав ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах. | Повністю вирішує проблему. Цей спосіб забезпечитьстворення ефективного механізму належної верифікації гравців, уникнення підробок ідентифікаційних карток, а також посиленню боротьби з ігровою залежністю (лудоманією). |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Рейтинг** | **Аргументи щодо переваги обраної альтернативи/причини відмови від альтернативи** | **Оцінка ризику зовнішніх чинників на дію запропонованого регуляторного акта** |
| Альтернатива 1 | Залишення наявної на сьогодні ситуації без змін не забезпечить досягнення визначених цілей. Зазначені в розділі І АРВ проблеми не будуть вирішені. Відсутність можливості верифікації гравців за допомогою ідентифікаційної картки лише сприятиме збільшенню соціальних ризиків, пов’язаних з їх організацією та проведенням азартних ігор. | Зовнішні чинники, що впливатимуть на дію регуляторного акта, відсутні. |
| Альтернатива 2 | Прийняття акта у повному обсязі забезпечить досягнення задекларованих цілей, поставленої мети та є єдиним обґрунтованим способом вирішення проблеми. Обрання альтернативи 2 зумовлене тим, що прийняття запропонованого проекту Рішення забезпечить створення нормативно-правового підґрунтя для застосування ідентифікаційної карти гравця та, як наслідок, зменшення суспільної шкоди, пов’язаної з азартними іграми, підвищення рівня захисту захист прав, законних інтересів, життя та здоров’я громадян. | Зовнішні чинники, що впливатимуть на дію регуляторного акта, відсутні. |

**V. Механізми та заходи, які забезпечать розв’язання визначеної проблеми**

Для досягнення цілей, визначених у розділі ІІ АРВ, проєктом рішення передбачено механізм розв’язання проблеми, наведеної у розділі І АРВ, а саме:

* передбачається встановити уніфіковані технічні вимоги для всіх організаторів азартних ігор відносно матеріалу виготовлення, форми, розміру, змісту та способів розміщення інформації на картці;
* організаторам надається можливість використання ідентифікаційної картки гравця в електронному вигляді у мобільному додатку організатора.

Такий механізм обумовлений тим, що відповідно до вимог [Закону України](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/5492-17) «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» організатор азартних ігор зобов’язаний запровадити процедури (політику), що дають можливість достовірно ідентифікувати (верифікувати, встановити дані) вік гравця, зокрема, вживати заходів для недопущення до гральних закладів та до участі в азартних іграх осіб, які не досягли 21-річного віку, та осіб, стосовно яких наявні обмеження згідно із цим Законом; вживати заходів для боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).

Застосування ідентифікаційної картки гравця є основним та найбільш зручним інструментом ідентифікації, який дозволяє значно спростити процедуру ідентифікації (верифікації) гравців та відвідувачів, автоматизувавши її за допомогою зчитувальних пристроїв, що дозволить зменшити часові витрати організаторів на ці процедури.

Дія регуляторного акта поширюватиметься на організаторів азартних ігор.

Впливу зовнішніх факторів на дію регуляторного акта не очікується.

**VI. Оцінка виконання вимог регуляторного акта залежно від ресурсів, якими розпоряджаються органи виконавчої влади чи органи місцевого самоврядування, фізичні та юридичні особи, які повинні проваджувати або виконувати ці вимоги**

Реалізація проєкту рішення не потребує фінансування з Державного бюджету України. Досягнення цілей не передбачає додаткових витрат і ресурсів на
адміністрування регулювання органами виконавчої влади чи органами місцевого
самоврядування.

Витрати суб’єктів великого та середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта, розраховано згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (додається).

Дія регуляторного акта не поширюється на суб’єктів малого підприємництва, а, отже, розрахунок витрат на запровадження державного регулювання для суб’єктів малого проводився згідно з М-Тестом (додається) не проводився.

**VII. Обґрунтування запропонованого строку дії регуляторного акта**

Термін дії нормативно-правового акта – необмежений у часі.

Термін набрання чинності регуляторним актом – відповідно до вимог законодавства після його офіційного оприлюднення.

**VIII. Визначення показників результативності дії регуляторного акта**

Показниками результативності регуляторного акта є:

* розмір надходжень до державного та місцевих бюджетів і державних цільових фондів, пов’язаних з дією акта – не передбачається;
* кількість суб’єктів господарювання, на яких поширюватиметься дія акта – 10 суб’єктів господарювання станом на 01.01.2021;
* розмір коштів і час, що витрачатимуться суб’єктами господарювання, пов’язаними з виконанням вимог акта – складуть 4,1 млн. грн на рік на одного суб’єкта господарювання, що отримав ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах;
* рівень поінформованості суб’єктів господарювання з основних положень акта – високий;

З метою забезпечення високого рівня поінформованості суб’єктів господарювання щодо основних положень цього акта Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей забезпечено оприлюднення його в установленому законодавством порядку на офіційному вебсайті КРАІЛ (<https://gc.gov.ua/>) у розділі «[Регуляторна діяльність та консультації з громадськістю](https://gc.gov.ua/ua/Rehuliatorna-diialnist.html)», а також проведено обговорення проекту Рішення з представниками Консультаційно-експертної ради КРАІЛ, до складу якої входять представники провідних громадських об’єднань у сфері грального бізнесу.

Додатковими показниками результативності регуляторного акта є:

* кількість гравців;
* кількість ідентифікаційних карток;
* питома вага гравців, що оформили ідентифікаційну картку гравця.

**IX. Визначення заходів, за допомогою яких здійснюватиметься відстеження результативності дії регуляторного акта**

 Відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься шляхом аналізу статистичної інформації застосування ідентифікаційних карток організаторами азартних ігор.

Базове відстеження результативності здійснюватиметься через рік після набрання чинності цим регуляторним актом.

Повторне відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься через два роки від дня набрання ним чинності.

Періодичне відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься через кожні три роки, починаючи з дня виконання заходів із повторного відстеження.

Метод проведення відстеження результативності – статистичний.

Виконавець заходів з відстеження результативності – КРАІЛ.

У разі виявлення під час здійснення заходів з відстеження результативності неврегульованих та проблемних питань, вони будуть вирішуватися шляхом внесення відповідних змін до регуляторного акта.

Голова Комісії з регулювання

азартних ігор та лотерей Іван РУДИЙ